スーパーファミコン®

DUAL ORB™

デュアルオーブ -聖霊珠伝説-

アイマックス・公式ガイドブック

取扱説明書

SHVC−DX

I'MAX 株式会社アイマックス

このたびはアイマックスのスーパーファミコン用カセット“デュアルオーブ・聖霊珠伝説”をお買い上げいただきまして、誠にありがとうございました。
ゲームを始める前にこの『取扱説明書』をよくお読みいただきますと、より一層楽しく遊ぶことができます。
この取扱説明書に限らず何でも大切に使えば長持ちします。ゲームソフト、ならびに説明書等も大切にお使い下さい。

使用上の注意

お客様ご自身でカセットを分解した場合、当社では一切責任を負いかねますので、ご注意下さい。

- ご使用後は、ACアダプターをコンセントから必ずぬいておいて下さい。
- テレビ画面からできるだけ離れてゲームをして下さい。
- 長時間ゲームをするときは、健康のため1時間ないし2時間ごとに10分～15分の小休止をして下さい。
- 精密機器ですので、極端な温度条件下での使用や、保管、及び強いショックを避けて下さい。また、絶対に分解しないで下さい。
- 端子部に手を触れたり、水にぬらすなど、汚さないようにして下さい。故障の原因となります。
- シンナー・ベンジン・アルコール等の揮発油でふかないで下さい。
- カセットの脱着時には、必ずスーパーファミコン本体の電源スイッチをお切り下さい。
- スーパーファミコンをプロジェクションテレビ（スクリーン投影方式のテレビ）に接続すると、残像現象（画面ヤケ）が生ずるため、接続しないで下さい。

デュアルオーブ

-聖霊珠伝説-

取扱説明書

▼

目次

CONTENTS

▼

1 デュアルオーブの世界(せかい)

地上世界（ちじょうせかい）

地下世界（ちかせかい）

テュリオスの町

2 デュアルオーブの物語

【ストーリー】

今とは、別の世界。２匹の皇龍、ディグバディノンとラーゼスが支配するファンタジーワールド。

ドラゴンは、すべての生き物の頂点に立つ超越した存在で、巨大な力を持っていました。

はるか昔、人類は、科学を発展させ、自然を乱し、ドラゴンの怒りに触れてしまいました。

そのため皇龍ディグバディノンは、人類から科学技術の一切を奪い、地上と地下に二分して、進化のやり直しを図りました。

しかし、地下世界では、またしても科学が発達し、自然を破壊しはじめたのです。

皇龍ディグバディノンは、機械文明を急速に発展させ、自然を破壊しはじめた人間の傲慢な振舞いに激怒し、禁断の『パンジェ』の封印を解くことによって人類の滅亡をはかりました。

『パンジェ』は不死鳥に姿を変え、封じられていた『不信』『虚栄』『嫉妬』『裏切り』『欲望』の５つの邪悪な感情が、世界に満ちあふれてしまったのです。

恐怖と混乱の時代が、幕を明けたのです。

一方、皇龍ラーゼスは、皇龍ディグバディノンの人類への過ぎた干渉を阻止し、この５つのパンジェを封印し、世に再び光を取り戻すため、パンジェの封印の鍵となる、自らの力の輝き『霊珠』(オーブ）を、選ばれし４人の少年少女に授け、人間が自らの力で運命を切り開くチャンスを与えました。

今、人類の存亡を賭けて、勇気ある少年少女たちの冒険が始まります。

3 コントローラーの使い方

【基本的な操作方法】ーノーマルモードー

ボタン	操作
＋字ボタン	キャラクターの移動 カーソルの移動、選択
Aボタン	OKボタン（O. K.）決定ボタン 人と話す、調べる、宝箱を開ける。 会話中に▼が出たら押せば続きが聞けます。
Bボタン	キャンセルボタン（CANCEL） メインウィンドウを出します。 前の画面に戻す（コマンド選択時）
スタートボタン	使用しません。
セレクトボタン	使用しません。
Xボタン	Aボタンと同じです。
Yボタン	Bボタンと同じです。
Lボタン	使用しません。
Rボタン	使用しません。

- ②のコントローラーは、使用しません。
- コンフィグモードによって、ボタンの設定を変更できます。

4 ゲームの概要

【ゲームの進め方】

広大な地上世界、地下世界、そしてそこに存在する、城や町などで人々と会話し、情報を集め、幾多の謎、イベントを解き明かし冒険の旅をします。主人公ラルフは、プレーヤーの分身となり、敵と戦いながら成長していきます。

不思議な、そして壮大な物語の扉が今開かれます。

1. まず、プレーヤーは、皇龍ラーゼスより重要な使命を受けます。そして仲間３人を捜す旅を始めます。
2. 旅をするためには、準備が必要です。『ナクシュのむら』で準備を整えましょう。村には、多くの人々がいますので、いろいろ話を聞いて情報を集めます。そして、お店に入って武器、防具などを揃えます。
   （武器、防具は、「そうび」しないと効果がありません。）
3. さあ、いよいよ冒険の始まりです。
   町を１歩出ると、手ごわいモンスターが突然出現してきます。
4. モンスターと戦って勝つと、けいけんち（経験値）と、お金を獲得します。
   経験値が一定の値に達すると、レベルが上がり成長していきます。
   （レベルアップすると、強さなどの能力がアップします。）
5. お金を貯めて、より強い武器や、道具をお店で購入します。
6. 仲間３人を見つけ、４人の冒険が始まります。
7. レベルアップや、イベントのクリアによって、魔法を覚えたり、必殺技を身につけます。
8. そして、あなたの分身であるキャラクターたちと、いっしょに冒険を進めて下さい。

◎場面は、フィールド画面を中心に、状況によってさまざまに変化します。

（フィールド画面）

フィールド画面上には、町、城、村、塔、ほこらなどがあります。
また、敵モンスターと出会います。

町、城、村などに入ると………	塔、ほこらなどに入ると………	敵モンスターと出会うと………

（町等の拡大画面）

（ダンジョン画面）

（戦闘画面）

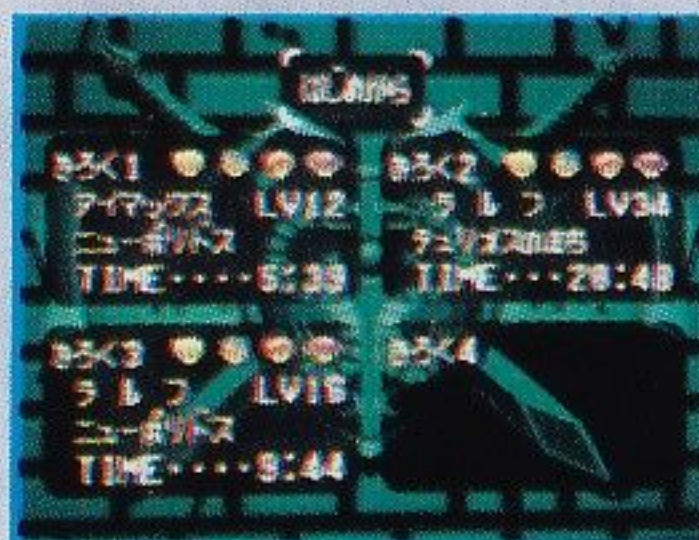
家、教会、お店などに入ると、それぞれの建物の拡大画面に切り変わります。
また、地下世界では駅があります。

塔、ほこら等に入るとダンジョン画面に変わります。
もちろん敵が出現してきます。
迷路状になっていますので注意して進みましょう。

敵モンスターに出会うと、戦闘画面に変わります。
敵を倒して、お金や経験値を稼ぎ、成長します。

その他、船での移動の画面や、トロッコでの移動の画面があります。
またフィールド画面では、移動できる場所（草原や、森、砂漠など）と、移動できない場所（山、川、海など）があります。

5 冒険の記録方法

【初めて冒険をする方】

『冒険記録画面』

タイトル画面中にAボタンを押すと、左記の『冒険記録画面』になります。初めてゲームをプレイするときは、画面上の「はじめから」を選択しAボタンを押すと、『デュアルオーブ』の冒険が、スタートします。

【冒険の記録方法】

『教　会』

冒険の途中で、立ち寄る町や村、城などに教会があります。教会の神父と会話をすると、画面右上にウィンドウに「ぼうけんのきろく」「ししゃのふっかつ」が表示されます。

そして、「ぼうけんのきろく」(冒険の記録)を選択すると、『冒険記録画面』になります。その画面で、4カ所の記録場所で好きな場所にカーソル(⌜⌟)を合わせ、OKボタンを押すと記録が行われます。

●キャンセルボタンを押すと教会に戻れます。

また、冒険を再開するときは、『冒険記録画面』で、記録した場所にカーソル(⌜⌟)を合わせOKボタンを押すと、記録した教会から再スタートします。

6 メインウィンドウについて

冒険にはさまざまな手助けが必要です。このメインウィンドウは、冒険に欠かせない重要な項目がたくさんあります。

体力回復の魔法や、アイテムを使ったりするときや、現在の自分や仲間の状態を知るときなどに活用します。また、現在の装備の状況や魔法、アイテムなどの名前、効果も教えてくれます。

このウィンドウをうまく使って、冒険を進めて下さい。

◎フィールド画面や、町などの場面で、キャンセルボタンを押すと、ウィンドウが画面右上に開きます。カーソルを必要な項目に合わせ、OKボタンを押すと、そのモードに入ります。

◎メインウィンドウのモードを解除するときは、再度キャンセルボタンを押します。

◎項目は、**まほう**（魔法）、**アイテム**、**そうび**（装備）、**ステータス**、**コンフィグ**、**ほうがく**（方角）です。

◎（ほうがく）を選択すると、画面に東西南北の表示がでます。

（メインウィンドウ）

（ほうがく）実行画面

◎アイコンの画面（アイテムや魔法などのアイコンが並んでいる画面）で、アイコンの上や下に（▲）（▼）の表示がある場合は、＋字ボタンの上や下を押すと、他のアイコンが表示されます。

まほう（魔法）

◎テオとルミエスの魔法が使えます。
体力（HP）の回復や、毒を取り除く魔法、死者を復活させる、洞窟等からの脱出、町等への移動などの魔法です。攻撃魔法などの戦闘時専用の魔法は使えません。場所によって使えない魔法もあります。

【使い方】

(1)『まほう』の項目を選択します。
ウィンドウがでたら、カーソルを（まほう）に合わせOKボタンを押します。

(2)だれの魔法を使うかを選択します。
＋字ボタンでカーソル（⌜⌟）をテオかルミエスに合わせ、OKボタンを押します。

(3)どの魔法を使うかを選択します。
＋字ボタンでカーソル（⌜⌟）を使う魔法に合わせ、OKボタンを押します。

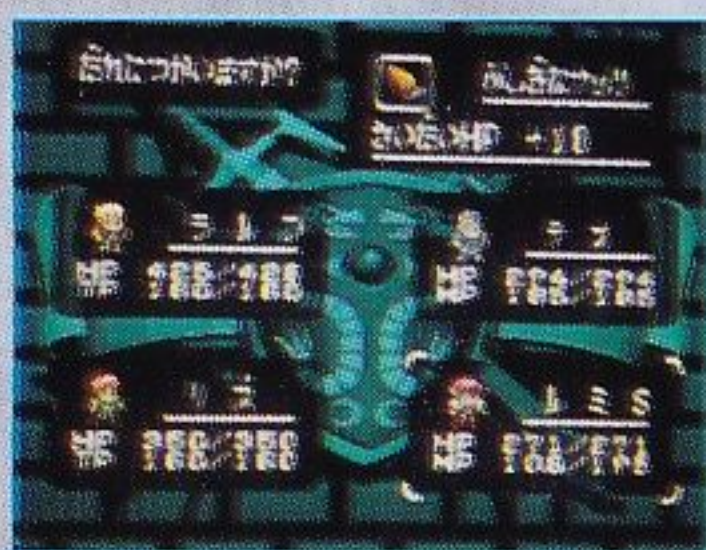
(4)だれに使うか選択します。
魔法によっては、自分や仲間に使う魔法もあります。そのときは、だれに使うかを選択します。
（1度に全員に使える魔法もあります。）

◎魔法のアイコンにカーソル（⌜⌟）を合わせると、魔法の名前、効果、消費するMP（マジックポイント）の数値が、画面右上に表示されますので、よく確かめて使いましょう。

アイテム

◎もっているアイテムを使います。

体力（HP）の回復や、毒を取り除くアイテム、死者を復活させるアイテム、洞窟等からの脱出、町等への移動などのアイテムです。また、1度使うとなくなるアイテムや、何度でも使えるアイテム、特定の場面、場所でしか使えないアイテムなど、さまざまなアイテムがあります。

【使い方】

(1)『アイテム』の項目を選択します。
ウィンドウがでたら、カーソルを（アイテム）に合わせOKボタンを押します。

(2)どのアイテムを使うかを選択します。
＋字ボタンでカーソル（［ ］）をアイテムのアイコンに合わせ、OKボタンを押します。

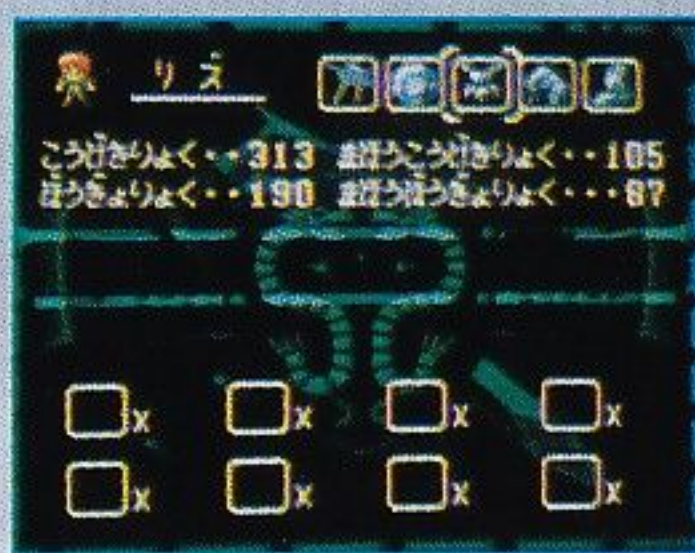
(3)だれに使うかを選択します。
アイテムによっては、自分や仲間に使うアイテムもあります。そのときは、だれに使うかを選択します。

◎アイテムのアイコンにカーソル（［ ］）を合わせると、アイテムの名前や、効果などの情報が、画面右上に表示されます。

◎アイテム等は、最大1種類当たり99個まで持てます。

そうび （装備）

◎現在持っている武器や防具を装備したり、外したりします。

【使い方】

(1)『そうび』の項目を選択します。

カーソルを（そうび）に合わせ、OKボタンを押します。

(2)だれの装備をするかを選択します。

＋字ボタンでカーソル（⌜⌟）を装備するキャラクター（人物）に合わせ、OKボタンを押します。すると画面は、装備画面に変わります。

(3)どの装備をするかを選択します。

装備は、（ぶき）（たて）（よろい）（かぶと）（くつ）の５つに別れています。どの装備をするかを選択します。

カーソル（⌜⌟）を装備する項目に合わせOKボタンを押します。

(4)装備します。

装備するもののアイコンに、カーソル（⌜⌟）を合わせ、OKボタンを押すと、項目のアイコンが装備したものに変わります。

◎武器等のアイコンにカーソル（⌜⌟）を合わせると、武器の名前、特徴などが表示されます。また、持っている数と、装備しているキャラクターが、色別の剣の表示や数値でわかります。
そして、装備すると、攻撃力などの数値が変化します。

ステータス （能力値）

◎各キャラクターの能力をみます。
また、各キャラクターの装備の状況、現在使える必殺技や、覚えている魔法を知ることができます。

【使い方】

(1)『ステータス』の項目を選択します。
カーソルを（ステータス）に合わせ、OKボタンを押します。

(2)だれのステータスを見るかを選択します。
＋字ボタンでカーソル（「」）をキャラクター（人物）に合わせ、OKボタンを押します。
すると画面は、ステータス画面に変わります。
次に、OKボタンを押すと、そのキャラクターの(そうび)の状況を見ることができます。さらに、OKボタンを押すと、現在覚えている（ひっさつわざ）や（まほう）を見ることができます。

◎ステータス画面で、(HP）(TP）(MP）の2つ表示されている数値は、右がそのレベルでの最大値を表し、左が現在持っている数値を、表しています。

◎ステータス画面で、(けいけんち）の2つ表示されている数値は、右が次にレベルアップする数値で、左が現在持っている経験値です。

ステータス

レベル（LEVEL）
▶レベルが上がると、HP、MPの最大値が上がります。

HP（ヒットポイント）
▶キャラクターの生命値です。0になると死んでしまいます。

TP（テクニカルポイント）
▶必殺技を使うのに必要な数値です。

MP（マジックポイント）
▶魔法を使うのに必要な数値です。

けいけんち（経験値）
▶敵を倒すと増える数値です。レベルアップに影響します。

しょじきん（所持金）
▶現在持っているお金です。単位はG（ゴールド）です。

ちから（力）
▶腕力の強さ。攻撃力に影響します。

ちせい（知性）
▶魔法、必殺技の効果に強く影響します。

すばやさ（素早さ）
▶この数値が高いほど先に攻撃できる確率が高くなります。

うん（運）
▶逃げられる確率や強烈な攻撃ができる確率に影響します。

こうげきりょく（攻撃力）
▶手持ちの武器を使って攻撃する強さです。

ぼうぎょりょく（防御力）
▶相手の攻撃に耐える強さです。

まほうこうげきりょく（魔法攻撃力）
▶魔法で攻撃するときに、影響します。

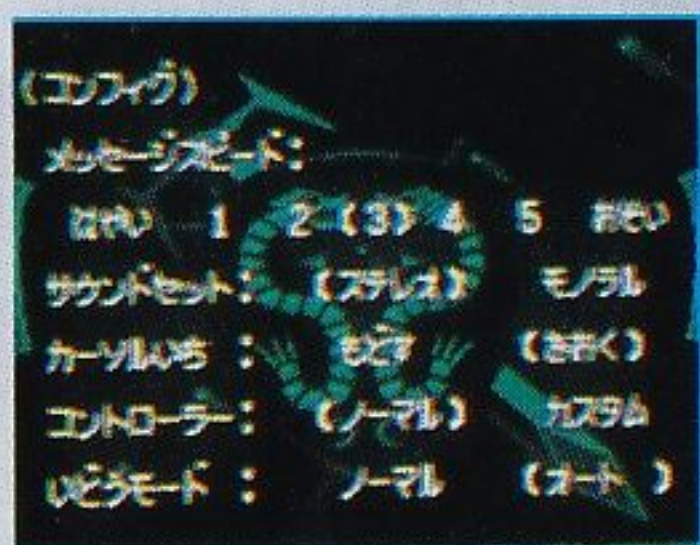
まほうぼうぎょりょく（魔法防御力）
▶敵の魔法攻撃に耐える強さを表します。

※数値が高いほど、有利な戦闘が行えます。

コンフィグ

◎このモードでは、いろいろな設定を行います。

(コンフィグ画面)

(ボタン設定変更画面)

(1)メッセージスピード

会話などの、メッセージの表示スピードを5段階に設定できます。

(2)サウンドセット

ゲームの音を、ステレオかモノラルに変更できます。

(3)カーソルいち

カーソル位置の(きおく)と、(もどす)の切り替えができます。記憶(きおく)にすると一定の箇所のカーソルが、最後に選択したカーソル位置になります。

(4)コントローラー

1Pのコントローラーのボタンの設定を(ノーマル)か(カスタム)に変更できます。通常は、ノーマルモードですが、カスタムを選択すると、画面が(ボタン設定変更画面)に変わり、ノーマル以外に、5種類の設定が可能です。

●設定を変更してOKボタンを押した瞬間から、OKボタンの位置が変わりますのでご注意下さい。

(5)いどうモード(移動モード)

キャラクターの移動を(ノーマル)(オート)に選択できます。(ノーマル)は移動ボタンを押しているときだけ移動します。(オート)は移動ボタンを1度押すと、他の方向を押すか障害物に当たるまでその方向に進みます。

7 戦闘モードについて

◎フィールド画面やダンジョンなどで移動中に、敵に出会うと戦闘画面に切り変わり戦闘モードに入ります。戦闘画面に入ると、パーティー全体が、敵に対してどうするかを、3つのコマンドの中から選択します。

【戦い方1】（簡単な戦闘方法）

◎戦闘モードに入ると、画面に3つのコマンドが表示されます。そのコマンドを+ボタンの左右で選択し、OKボタンを押すと、そのコマンドが実行されます。

アタック

1ターンのみの戦闘を実行します。

◎各キャラクターが1回だけ戦闘し、次の指示待ちになります。

オートバトル

アタックコマンドの連続です。

◎各キャラクターが、敵が全滅するか、自分たちが死ぬまで、戦い続けます。

◎オートバトル実行中に、キャンセルボタンを押し続けると、オートバトルは解除され、次の指示待ちに戻ります。

にげる

敵モンスターと、戦わずに逃げたいときに使います。

◎必ず逃げられるとは限りません。

【戦い方２】 （個別の指示ができます）

◎敵モンスターによっては、魔法や必殺技などを使って戦わないと、大変苦しい戦いになる場合があります。
その場合には、各キャラクターの戦い方を個別に設定して戦いましょう。

(1)戦闘モードに入ったら、
＋字ボタンの下を押します。
すると、カーソル（［ ］）が、
最初、主人公にセットされます。

(2)次に、＋字ボタンの左右で、
どのキャラクターの戦闘を設定するかを
決め、OKボタンを押します。

(3)そして、最初（こうげき）になっています
ので、＋字ボタンの左か右を押すと、
（ぼうぎょ）（ひっさつわざ、まほう）
（アイテム）に変わりますので、選択して
OKボタンを押します。

(4)まほう、ひっさつわざ、アイテムの場合、
どれを使うか、だれに使うかの指示が、で
ますので、＋字ボタンを使って選択、決定
（OKボタン）します。

◎そして、最後に＋字ボタンの上を押して、アタックか、オートバトルを選択して、OKボタンを押すと個別の戦闘が始まります。

8 町について

◎町には、お城や、教会、お店、家があります。
また、たくさんの人々がいますので、いろいろな話が聞けます。

【教会】

（教　会）

教会では、ぼうけんのきろく（冒険の記録）と、ししゃのふっかつ（死者の復活）が、できます。
必ず、冒険を中断するときは、教会に立ち寄って、それまでの冒険を記録しましょう。
また、仲間が死んだ場合は、生き返らせてくれます。
生き返らせるためには、所持金に応じたお金（寄付）が必要です。

【お店】

（お　店）

町の中には、お店があります。
ここで、強力な武器や、防具、そして便利な道具をそろえましょう。
お店の中は、武器屋、道具屋、防具屋が、いっしょになっています。各売場で品物を選択し、最後にレジで清算し、代金を支払います。
（道具屋だけのお店もあります。）

買い物の方法

(お店の中)

(1)各売場の店主と話をします。
そして購入画面で、画面左に売っている品物の（しなものリスト）が出ますので買いたい品物にカーソル（⌜ ⌟）を合わせOKボタンを押して下さい。

(2)すると、選んだ品物が、画面右に表示されます。

(購入画面)

●武器、防具は、装備できる人とできない人がいます。画面右のキャラクターの顔がうしろ向きの人は、装備できません。

●お金が、足らないときは、(ごうけい)が赤くなりますので、その場合、+字ボタンの右を押して、カーソルを右に移動して、キャンセルする品物のアイコンに合わせ、OKボタンを押すと、キャンセルできます。

●品物の名前、効果等が画面上にでますので、購入の参考にして下さい。

(代金支払い画面)

(3)そして、品物の選択が終わったら、キャンセルボタンで、終了します。

(4)そして、最後にお店の入口の横のレジで清算します。(おしはらい)にカーソルを合わせ、OKボタンを押すと、支払い完了です。

●代金支払い画面でも、品物のキャンセルが購入画面と同じ方法でできます。

【役所】

ここでは、名前の変更ができます。
名前の入力画面で、自分の好きな名前をつけられますので、いろいろ試して下さい。（何度でも、変更可能です。）
役所の人に話をして、名前入力画面で、文字を入力して下さい。

（役　　所）

（名前入力画面）

【買い取り屋】

◎持っている所持品（武器、防具、アイテム）を、売ることができます。

- （しょじひんリスト）の画面で、売りたい品物にカーソル（⌜⌟）を合わせ、OKボタンを押して下さい。
また、装備している品物は、
（だれのそうびひんをひきとりますか）
と、聞いてきますので、画面上のキャラクターの顔を、＋字ボタンの左右で選択してOKボタンを押して下さい。
- キャンセルボタンで、終了します。

【カジノ】

◎町によっては、カジノがあるところが、あります。ここでは、持っているお金を使って、ギャンブルが楽しめます。

(カジノの店内)

(ランクを選択)

(緊張の一瞬)

(遊び方)

(1)カジノに入ると、大きなテーブル(シャッフル台)があります。
その横にいる人に話をすると、シャッフルゲームが楽しめます。

(2)(シャッフルゲームでもうけてみませんか)と、聞いてきますので、
(はい)と選択して、OKボタンを押します。

(3)ランクを選択します。
(イージー)(ノーマル)(ハード)

(4)すると最初、宝箱の中身が見えていますので、ほしい品物やお金の箱をチェックします。そして、宝箱のふたが閉じて、シャッフルが始まります。

(5)シャッフルが止まって、開ける宝箱を選択します。
＋字ボタンの左右で、手のカーソルを動かして、ここぞと思う宝箱に合わせ、OKボタンを押して下さい。

(6)選んだ宝箱の中身が、手に入ります。

● もちろん、空箱は「ハズレ」です。

【宿　屋】

ここでは、HP（ヒットポイント）、TP（テクニカルポイント）、MP（マジックポイント）の回復ができます。
また、毒に犯された場合、1度泊まると毒を取り除いてくれます。

（宿泊方法）

まず、宿屋に入ってカウンターの向こうにいる、宿屋の主人とカウンター越しに話をして下さい。
そして、主人が泊まるかどうかを、聞いてきますので、（はい）を選択し、OKボタンを押せば、自動的に宿泊できます。
※宿屋によって、宿泊料が異なります。

（宿　屋）

（宿のご主人と会話しよう）

家やその他の建物

◎家の中には、人が住んでいるところがたくさんあります。
ドアのある建物には、必ず入って下さい。
建物は、2階建などもありますので、階段を使って他の部屋も入って見ましょう。

- ドアは、ドアのある方向へ＋字ボタンを押すと、自動的に開きます。
- 階段は、家の他に、洞窟や塔などにもあります。そして、階段にキャラクターが触れると別の階の画面になります。

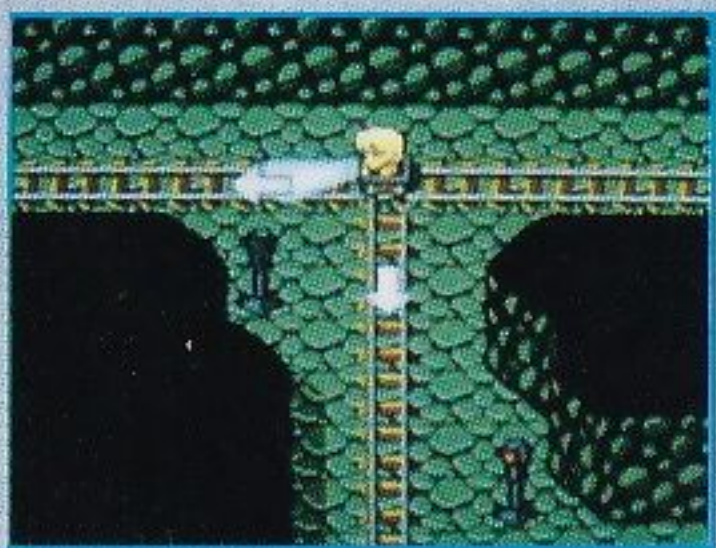
9 船、鉄道について

【船】

◎冒険が進むと、途中で船を手に入れます。
船で、海を移動することが、可能になりますので、新たな大陸で、城や町を求めて冒険を進めて下さい。
もちろん、海上でも敵は出現しますので、注意が必要です。

◎船は、桟橋からしか乗り降りできません。

【鉄　道】

◎地下の世界では、各町に駅があり、トロッコを使って、鉄道での移動ができます。
（冒険の途中で、トロッコを入手しないと、鉄道は使えません。）

◎トロッコに乗り込んで、＋字ボタンの右か左を押すと、自動的にトロッコが、次の町に運んでくれます。

◎またリモコンを入手すると、一定のポイントで、どちらに行くかを選択できるようになります。
（ポイントで、矢印がでたら、行きたい方の矢印へ＋字ボタンを押して下さい。）

10 必殺技、魔法について

◎「ラルフ」「リズ」「テオ」「ルミエス」は、レベルアップや、イベントのクリアによって、(ひっさつわざ)や(まほう)を使えるようになります。

「ラルフ」と「リズ」は、イベントをクリアすると、必殺技を覚えます。「ひっさつわざ」を、使うことによって通常より効果的な攻撃ができますが、使用するたびにテクニカルポイント(TP)を消費します。

魔法は、「テオ」「ルミエス」のみ使えます。魔法を使うとマジックポイント(MP)を消費します。

●ラルフの必殺技

必殺技名	効果
たいようけん	(太陽拳)通常の2倍のダメージを与えます。
しっぷうけん	(疾風拳)敵全体に攻撃し、ダメージを与えます。
げっこうけん	(月光拳)死んだ仲間1人を生き返らせます。
はどうけん	(破動拳)確率によって、敵の息の根を止めます。
まどうけん	(魔導拳)敵を狂わせます。

●リズの必殺技

必殺技名	効果
バイアタックス	2倍の攻撃を行います。
フルアタックス	敵全体に攻撃し、ダメージを与えます。
ピカラーズ	仲間の能力全体が、アップします。
エスケプス	確実に敵から逃げ出せます。
スアリーヒッツ	確実に通常攻撃力によるダメージを与えます。
ピックパケッツ	敵からお金だけを奪って逃げ出せます。

●テオの魔法

◎テオは、回復系の魔法が得意です。また、敵のHPを吸い取り自分のHPにするベリ系の魔法などで攻撃できます。

魔法名	効果
リフィ	１人の体力（HP）を回復させます。
リフィア	リフィの強力版。
リフィジア	リフ系最強の魔法。（HP全回復）
リフィアム	仲間全員に対して、リフィアをかけます。
リフィジアム	仲間全員に対して、リフィジアをかけます。
デトキセ	毒に犯された味方１人の、毒を消します。
リーベ	死んだ仲間１人を生き返らせます。（HP１）
リベム	リーベの強力版。（HP全回復）
ベリフィ	敵のHPを吸い取り、自分のHPにします。
ベリフィア	ベリフィの強力版。
ベリフィジア	ベリ系最強の魔法。
ベリフィアム	敵全体のHPを吸い取り、自分のHPにします。
ベリフィジアム	ベリフィアムの強力版。
デシルド	敵の守備力をダウンさせます。
デサラウト	敵の攻撃力をダウンさせます。
デニンブレ	敵のすばやさをダウンさせます。
ベスペラ	敵のMPを吸い取り自分のMPにします。
デモーブ	敵の動きを封じます。
デスペラ	敵の魔法を封じます。
ソベルブ	混乱している状態から我に帰ります。
テレピア	塔や洞窟から、外に脱出します。

●ルミエスの魔法

◎ルミエスは、武器での攻撃より、魔法での攻撃を得意とします。モンスターごとに、魔法の種類によって、ダメージの大小がありますので、いろいろ試してみましょう。

魔法名	効果
フレム	敵1体に対して、炎で敵を焼き尽くします。
フレマ	フレムの強力版。
フレマジア	フレ系最強の魔法。
フレマム	敵全体に対して、フレマで攻撃します。
フレマジアム	敵全体に対して、フレマジアで攻撃します。
サドレ	敵1体に対して、稲妻で敵に電撃を与えます。
サドラ	サドレの強力版。
サドラジア	サド系最強の魔法。
サドラム	敵全体に対して、サドラで攻撃します。
サドラジアム	敵全体に対して、サドラジアで攻撃します。
ブレヅ	敵1体に対して、吹雪でダメージを与えます。
ブレヅィア	ブレヅの強力版。
ブレツァジア	ブレ系最強の魔法。
ブレヅアム	敵全体に対して、ブレヅィアで攻撃します。
ブレツァジアム	敵全体に対して、ブレツァジアで攻撃します。
シルド	味方1人の防御力をアップさせます。
サラウド	味方1人の攻撃力をアップさせます。
ニンブレ	味方1人のすばやさをアップさせます。
ベスペラ	敵のMPを吸い取り、自分のMPにします。
コンフセ	敵1体を混乱状態にさせます。
スレプ	敵1体を眠らせます。
テレピアム	1度立ち寄った町や城に一瞬で移動します。
デメート	一定の間、敵が出てきません。

冒険の心得

●人々と会話をして、情報を集めよう。

冒険の謎や、次の目的など、そのほとんどが、人々の話のなかにヒントが隠されています。すべての人の話を聞くのが、冒険の早道です。

●（ぜんかいまでのストーリー）で、次の目標を確認しよう。

冒険の再開時に、いままでのあらすじと、次の目的が表示されます。よく確かめてスタートしましょう。

●冒険を中断するときは、必ず教会で忘れずに記録しよう。

重要な場面の前では、ひとまず記録しましょう。

●鉄道路線は複雑ですので、鉄道MAPを作ると便利です。

●毒に犯されると、移動するたびに体力（HP）が減りますので、注意して下さい。

◎サウンドは、ステレオで聞くことによって迫力が倍増します。ステレオAVケーブルのご使用をお薦めいたします。

◎スタートボタンとセレクトボタンを押しながら、電源スイッチを入れると、記録しているデーターを全て消すことができます。

このカセットの内部には、冒険の記録をしておく機能があります。むやみに電源スイッチやリセットボタンをON／OFFすると、蓄積されている内容（データ）が消えてしまうことがありますのでご注意下さい。
なおリチウム電池は、有償で交換させていただきます。

保証書

本書は、取扱説明書の注意書きに従った正常な使用における故障に対して、無料修理、無料交換をお約束するものです。

お買い上げ月日、氏名、お買い上げ店名のないものは、効力を発揮しませんので、購入されましたらすぐに記入欄に所定事項の記入をお願いいたします。また、本書は、いかなる場合も再発行をいたしませんので、大切に保管して下さい。

保証期間1カ年

なお、保証期間を過ぎた場合の修理・交換は、お客様の負担となりますので、金額については、当社までお問い合せ下さい。

購入年月日		年　　月　　日
お買上店名		
お客様	住所	〒
	氏名	
	電話番号	

品質には、万全を期していますが、万一故障、不良などご不明な点がございましたら、下記当社までご連絡下さい。

株式会社アイマックス

〒144 東京都大田区西蒲田7-8-9 サンクィーンビル5F

☎03(3737)2221